



Explorez les possibles

Catalogue

Actions, animations et services portés par le Réseau Info Jeunes 82

2025/2026

Éducation aux médias, mobilité internationale, Europe, citoyenneté, réseaux sociaux, accès aux droits, orientation...

Éducateurs, conseillers, formateurs, enseignants...
Réservez vos animations !

L'Information jeunesse, c'est quoi ?

L'information est un droit pour tous les jeunes. Elle est incontestablement, une clé qui ouvre, éclaire, guide ou oriente leurs choix de vie en apportant des réponses à leurs questions de tous ordres, au quotidien.

L'Information Jeunesse, grâce à des professionnels formés, a pour finalité de favoriser l'autonomie des jeunes par un meilleur accès à l'information.

Répondre au mieux aux besoins d'informations, d'écoute et d'accompagnement, orienter vers des partenaires, trouver des solutions, impliquer le jeune dans la construction de son parcours d'avenir, telles sont les missions de l'informateur jeunesse.

« L'Information Jeunesse est une mission de Service Public, définie et garantie par l'État. Au nom de l'État, le ministère chargé de la Jeunesse labellise les structures qui constituent le réseau Information Jeunesse ». Charte française de l'Information Jeunesse (20/03/2001)

“L'Information Jeunesse a été créée il y a plus de 50 ans par le ministère de la jeunesse dans une vision de service public et soutenue par l'État et les collectivités territoriales. Autrement dit les intervenants du réseau Info jeunes portent des valeurs éducatives, sur le respect, la solidarité, la coopération, le développement personnel, en résonance avec les valeurs républicaines et humanistes portées par le service public.” Emmanuel Mourlet, Président d'Info Jeunes France

4 niveaux d'intervention

Notre démarche repose sur 4 niveaux d'intervention qui peuvent s'exercer dans le cadre de la structure d'accueil (dans les murs), qu'elle soit fixe ou itinérante, ou hors les murs (lors d'un évènement, d'une permanence, d'un atelier ou d'une intervention chez un partenaire, d'un aller-vers).

1/ Accueillir / Informer

Assurer un accueil inconditionnel, anonyme, gratuit et bienveillant. Permettre aux jeunes d'accéder à une information complète, actualisée et fiable.

2/ Accompagner / Conseiller

Proposer aux jeunes un accompagnement qualifié par le biais de rendez-vous ponctuels ou réguliers, en collectif ou en individuel. L'intervention peut s'exercer dans le cadre de la structure d'accueil (dans les murs), ou hors les murs (lors d'un évènement, d'une permanence, d'un atelier ou d'une intervention chez un partenaire, d'un aller-vers).

3/ Médiation avec l'environnement et renvoi vers les experts du territoire

Assurer une orientation sécurisée vers les meilleurs partenaires au regard des besoins réels des jeunes.

4/ Les ateliers collectifs, sous forme d'animations ludiques et des rencontres inspirantes.

Nous abordons différents thèmes tels que la rédaction de CV et lettres de motivation, le renforcement de sa confiance en soi, les métiers du numérique...).

Les 11 thématiques de l'IJ

Travailler :

Aider les jeunes dans leurs premières démarches pour entrer dans le monde du travail.

Construire son parcours :

Informers les jeunes sur les métiers, les formations, afin de faciliter leurs choix d'orientation.

Se loger :

Faciliter l'autonomie des jeunes, en offrant des informations et des services pour se loger, et gérer correctement un budget.

S'engager :

Encourager l'engagement des jeunes, leur inscription dans une démarche citoyenne, et les accompagner dans la recherche d'information pour leurs projets citoyens.

Se distraire :

Permettre et faciliter l'accès à l'offre de loisirs, culturelle, aux activités sportives et aux vacances.

Partir à l'étranger :

Aider les jeunes à réaliser leurs projets de mobilité, en particulier à l'international, en leur proposant une mise en relation avec les acteurs spécialisés, et en les accompagnant dans leurs projets.

Prendre soin de soi :

Contribuer à la qualité de vie des jeunes par des actions de prévention, d'éducation à la santé.

Entreprendre :

Favoriser l'initiative, la création d'activité et l'entrepreneuriat.

Se déplacer :

Faciliter la mobilité des jeunes, élargir leurs possibilités d'action, prévenir le sentiment de relégation, sensibiliser aux enjeux environnementaux et favoriser la mobilité douce.

Apprendre à s'informer :

Développer un usage responsable et citoyen du Web, des réseaux sociaux et de ses données, faciliter l'appropriation et l'utilisation critique des médias et sources d'information (tri, décryptage et hiérarchisation).

Accéder à ses droits :

Accompagner les jeunes dans leur connaissance de l'organisation administrative, des droits sociaux spécifiques, et dans leurs premières démarches administratives.

Thématique : Construire son parcours

C'est pas mon genre !

Description de l'action : La mallette de médiation permet d'aborder de manière vivante et ludique les stéréotypes ainsi que les attitudes et postures discriminantes.

Objectifs : Atelier de médiation qui permet d'aborder de manière vivante et ludique les stéréotypes, les attitudes et les postures discriminantes.

Public : Collégien.-nes, Lycéen.-nes, à partir de 11 ans

Durée d'animation : 2h d'atelier

Conditions :

- Public Scolaire.
- Mise à disposition d'une salle avec possibilité de bouger les tables.
- Minimum 6 et maximum 10 jeunes.
- Mise à disposition d'un ordinateur, internet et enceintes.
- Présence du professeur obligatoire.

Les outils utilisés : 4 modules pour aborder l'égalité entre les femmes et les hommes, dont 2 ateliers originaux créés de toutes pièces !

Jeu du recrutement : arriverez-vous à trouver les bonnes personnes ?

Un « Vrai / Faux » sur les métiers genrés, qui permet de parler des stéréotypes dans les métiers et de déconstruire certains mythes sur la pratique professionnelle de divers secteurs.

Un "Wooclap" qui interroge la perception des stéréotypes, les clichés de genre. Permet aux jeunes de débattre.

Il est possible de composer votre animation sur mesure.

Structures :

Info jeunes Montech
Point Info Jeunes du Quercy Caussadais
Info jeunes Beaumont de Lomagne
Info jeunes PIJ Quercy Vert Aveyron
Info jeunes du Grand Montauban



Thématique : Construire son parcours

Orientation : pas de panique !

ATELIER ORIENTATION : PAS DE PANIQUE ! se découvrir soi et les métiers

Description de l'action : *Orientation Pas de Panique* est une mallette composée de plusieurs jeux d'éducation à l'orientation, conçue principalement pour les classes en enseignements adaptés. Cependant, les activités peuvent également être animées pour des collégiens de l'enseignement général.

Les thèmes abordés incluent :

- Les études après la 3^e,
- Les obstacles et points facilitants dans un parcours d'orientation,
- La découverte de métiers,
- Une présentation de photos pour discuter des passions et centres d'intérêt des jeunes.

Cette approche permet de rendre l'orientation plus accessible et engageante.

Objectifs : A l'aide de 2 ateliers, ce dispositif permet d'aborder de manière vivante et ludique l'orientation.

Une Mallette créée pour les classes adaptées (Segpa, Ulis).

Public : Collégiens. -nes, Lycéens. -nes, à partir de 11 ans

Durée d'animation : 2 x 2h d'atelier

Conditions :

- Entre 6 et 8 jeunes (possibilité d'avoir plus de jeunes selon les dispos des informateur.ices jeunesse).
- Avoir une salle de classe qui permette de bouger les tables et de se déplacer
- Présence du professeur obligatoire
- Mise à disposition d'un ordinateur, internet, vidéo projecteur et enceintes

Les outils utilisés :

Photo langage ; obstacle et possibilité ; mes qualités : Connaissance de soi, partage d'expérience et découverte de projet.

Pour faire la différence entre :

- Les appétences professionnelles (ce que j'aimerais dans mon métier)
- Les appétences personnelles (ce que j'aime dans la vie) et les passerelles qu'il peut y avoir.

After 3^{ème}, Priorité CAP

Permet de balayer les différents CAP et Bac Pro.

Ouvrir la discussion sur le schéma de l'orientation et sur l'apprentissage.

Classification des CAP par secteur d'activité. Jeux de plateau avec des questions de mise en situation, photos (découverte équipement), mimes, vidéos, etc.

Il est possible de composer votre animation sur mesure.

Structures :

Info jeunes Montech

Point Info Jeunes du Quercy Caussadais

Info jeunes Beaumont de Lomagne

Info jeunes PIJ Quercy Vert Aveyron

Info Jeunes Castelsarrasin

Info jeunes du Grand Montauban



Thématique : Construire son parcours

Les métiers du numérique & de la programmation

ATELIER LES MÉTIERS DU NUMÉRIQUE, DE LA ROBOTIQUE ET DE LA PROGRAMMATION

Description de l'action :

Cette action a été conçue pour parler des conditions de travail dans le monde professionnel. Elle inclut également une dimension immersive à l'aide de casques VR, grâce à une fiche pédagogique dédiée.

Objectifs : Aborder et comprendre la place de la robotique dans notre quotidien.

Public : Collégiens.-nes, Lycéens.-nes, à partir de 11 ans

Durée d'animation : 2h d'atelier

Conditions :

- Salle de classe modulable
- Présence du professeur obligatoire.
- 5 à 8 jeunes.



Les outils utilisés :

Atelier permettant de s'initier à la programmation informatique et d'aborder les différents métiers de la robotique, de la programmation et du codage. Grâce à la réalité virtuelle, permet de faire découvrir le monde professionnel sous un nouvel angle en s'appuyant notamment sur le côté immersif et ludique des casques VR.

Découverte de différents secteurs d'activité qui utilisent la robotique, la programmation et le codage tels que le milieu industriel, médical, agricole, biologique, exploration de milieux extrêmes ou encore la protection/sécurité.

Découvrir les enjeux de la recherche autour de la robotique, de l'automatisation et du développement de la curiosité (apprentissage par renforcement) chez les robots.

Il est possible de composer votre animation sur mesure.

Structures :

Info Jeunes Montech
Info Jeunes du Grand Montauban

Thématique : Construire son parcours

Les métiers de l'écologie

ATELIER LES MÉTIERS DE LA TRANSITION ÉCOLOGIQUE

Objectifs :

Permet d'aborder et de comprendre les enjeux environnementaux et écologiques à travers la découverte des métiers d'aujourd'hui et de demain.

Mallette créée pour tout niveau scolaire.

Public :

Collégiens. -nes
Lycéens. -nes
A partir de 11 ans

Durée d'animation :

2h d'atelier

Conditions :

- Entre 6 et 8 jeunes
- Salle de classe permettant de déplacer les tables et de circuler librement
- Présence du professeur obligatoire

Les outils utilisés :

Le monde dans lequel nous évoluons actuellement se soumet inévitablement aux problématiques environnementales qui frappent notre société. C'est pourquoi, il paraît essentiel de sensibiliser les jeunes aux métiers de demain, de la transition écologique. Ainsi, au travers de récits d'expériences professionnelles et de deux ateliers distincts, l'intérêt de ce dispositif résulte en sa capacité à offrir aux jeunes, des perspectives d'avenir originales, essentielles et porteuses d'espoir.

Il est possible de composer votre animation sur mesure.

Structures :

Info jeunes Montech
Point Info Jeunes du Quercy Caussadais



Thématique : Construire son parcours

Rencontre ton pro

DECOUVERTE DES METIERS ET DE FORMATIONS, RENCONTRE DE PROFESSIONNELS

Objectifs :

- Aider les jeunes dans leur orientation
- Découvrir la réalité des métiers
- Réunir en un même lieu plusieurs professionnels sur une thématique en vue de présenter la diversité des filières

Public :

A partir de la 4^{ème}, à partir de 13ans

Durée d'animation :

2h

Les outils utilisés :

Rencontre de professionnels

Structures :

Point Info Jeunes du Quercy Caussadais
Info Jeunes de Castelsarrasin
Info jeunes Montech
Info Jeunes du Grand Montauban



Thématique : Construire son parcours / Travailler

Stage Baby-sitting

Objectifs : Des stages baby-sitting permettent de sensibiliser aux compétences et aux responsabilités de ce mode de garde avec une approche théorique (législation, rythme et développement de l'enfant, sécurité, relation avec les parents...) et des phases d'immersion (visites de structures et rencontre avec des professionnels).

Public :

A partir de 16 ans

Durée d'animation :

4 jours

Conditions :

Sur inscription



Les outils utilisés :

Info Jeunes s'associe avec les acteurs locaux des territoires pour la mise en place des stages

Il est possible de composer votre animation sur mesure.

Structures :

Point Info Jeunes du Quercy Caussadais

Info Jeunes Montech

Info Jeunes Grand Montauban - Le petit+ : le 5ème jour, possibilité de passer son PSC1 gratuitement

Thématique : Construire son parcours /Travailler

CV

Objectifs :

Lors de cet atelier, venez réaliser gratuitement un CV

Public :

A partir de 15 ans

Durée d'animation :

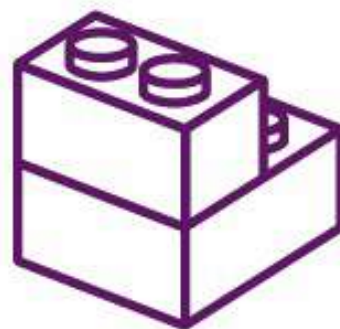
2h

Conditions :

Maximum 12 jeunes

Les outils utilisés :

Les modèles de CV



Il est possible de composer votre animation sur mesure.

Structures :

Info Jeunes Beaumont de Lomagne,

Info Jeunes Castelsarrasin

Point Info Jeunes du Quercy Caussadais,

Info Jeunes Quercy Rouergue et des Gorges de l'Aveyron

Info Jeunes Quercy Vert Aveyron

Info Jeunes Montech

Info Jeunes Verdun-sur-Garonne

Info Jeunes Grand Montauban

Thématique : Construire son parcours /Travailler

Mon stage de 3^{ème} en 4 étapes

Objectifs :

- Accompagner les élèves de 3^{ème} à la recherche de leur stage obligatoire,
- Identifier les différentes étapes de la recherche d'un stage de 3^{ème},
- Repérer les structures d'information et les outils pour mieux prospecter dans la recherche d'un stage de 3^{ème}

Public : Elèves de 3^{ème}

A partir de 14ans

Durée d'animation :

1h ou 2h

Conditions :

½ classe ou classe



Les outils utilisés :

Cet atelier permettra aux élèves de se questionner sur leur orientation et d'identifier les différents outils pour prospecter auprès des entreprises

Il est possible de composer votre animation sur mesure.

Structures :

Info Jeunes Beaumont de Lomagne,

Info Jeunes Castelsarrasin

Point Info Jeunes du Quercy Caussadais

Info Jeunes Quercy Rouergue et des Gorges de l'Aveyron

Info Jeunes Quercy Vert Aveyron

Info Jeunes Montech

Info Jeunes Verdun-sur-Garonne

Thématique : Entreprendre

Créer sa micro-entreprise et réaliser ses supports de communication

Objectifs :

- Comprendre les étapes pour créer une micro-entreprise (statut, démarches administratives, obligations)
- Découvrir les bases de la communication visuelle (création de logo, flyers, carte de visite, charte graphique, devis, factures, etc...)

Public : À partir de 18 ans

Durée d'animation : Personnalisée sur rendez-vous

Les outils utilisés :

Google Doc, Illustrator, Photoshop, Freepik et Canva

Structure :

Info Jeunes Verdun-sur-Garonne



Thématique : Accéder à ses droits

Républix XL

Objectifs : Républix XL est à la fois un jeu, un outil de formation et un outil pédagogique. Il vise à déconstruire les stéréotypes, à renforcer les connaissances, à mettre en valeur les liens entre divers enjeux de citoyenneté nationale et internationale. Il permet les débats dans un cadre sécurisé.

Organisé autour de six valeurs et principes, il fait le lien entre droits humains et valeurs de la République française.

Les six valeurs et principes sont :
Liberté, Egalité, Fraternité, Laïcité, Justice, Respect.

Public :
A partir de 12 ans

Durée d'animation :
1h

Conditions :
Maximum 12 personnes

Les outils utilisés :
Info Jeunes s'associe avec les acteurs locaux des territoires pour la mise en place des stages

Structures :
Info Jeunes Castelsarrasin



Thématique : Prendre soin de soi

Forum santé

Objectifs :

Rencontrer des professionnels de santé, du sport, du bien-être, de la nutrition
rendre les jeunes acteurs de leur santé et leur bien être

Public : scolaire du primaire jusqu'au lycée

Durée d'animation : demie journée

Conditions : uniquement scolaires

Les outils utilisés : atelier interactifs animés par des professionnels de l'animation et de la santé

Structures :

Info Jeunes Beaumont de Lomagne

Info Jeunes Montech

Info Jeunes du Grand Montauban



Thématique : S'engager

Journée de biodiversité

Objectifs : sensibiliser les enfants et les jeunes à la protection de la nature et de leur environnement

Public :

A partir de 4 ans jusqu'à 15 ans.

Durée d'animation : demi-journée

Conditions : gratuit.

Uniquement public scolaire

Les outils utilisés : animations faites par des professionnels de l'environnement suivant la thématique traitée

Structure :

Info Jeunes Beaumont de Lomagne



Thématique : S'engager

Prévention routière

Objectifs : sensibiliser les jeunes aux risques de la route associés à la vitesse, la consommation d'alcool et de drogues. Les classes étaient réparties en demi-groupe sur les divers ateliers présents. Les élèves participent aux animations durant 3 heures en changeant d'atelier toutes les 40mn.

Public : à partir de 14 ans jusqu'au lycée

Durée d'animation : demie journée

Conditions : uniquement public scolaire

Les outils utilisés : intervenants spécifiques sur la prévention routière

Structures :

Info Jeunes Beaumont de Lomagne
Info Jeunes du Grand Montauban



Thématique : S'engager

Formation délégués

Objectifs :

- Comprendre son rôle et ses responsabilités
- Développer des compétences de communication, apprendre à coopérer
- Renforcer l'esprit d'initiative
- Sensibiliser à la citoyenneté
- Favoriser la gestion de conflits et la médiation
- Connaître les instances et les interlocuteurs

Public : à partir de la classe de 6^{ème}
à partir de 11 ans

Durée d'animation : 1 journée

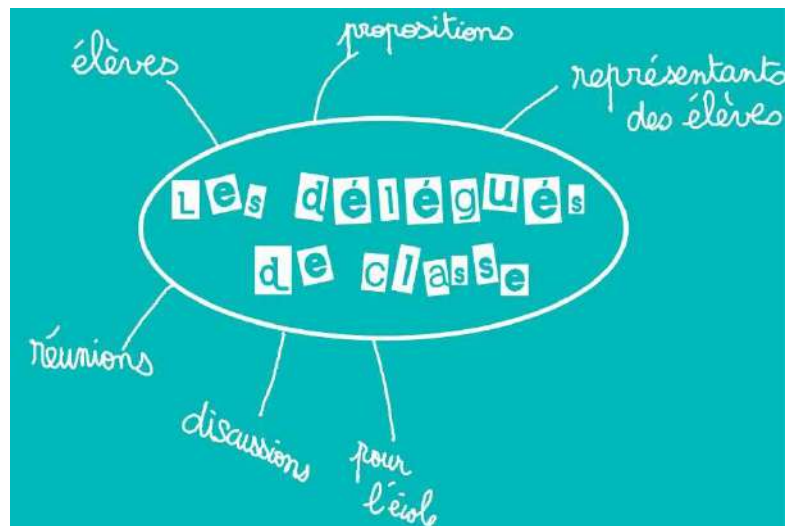
Conditions : projet monté en partenariat avec l'établissement, intervention conjointe du CPE de l'établissement et de l'informatrice jeunesse

Les outils utilisés :

- jeux
- mise en situation
- photo langage
- vidéos

Structure :

Info Jeunes de Montech



Thématique : S'engager

Projet Inclusion Exclusion

Objectifs :

- Comprendre les raisons de l'exclusion et leurs conséquences
- Renforcer les compétences psychosociales
- Favoriser une prise de responsabilité
- Préparer la réintégration dans la classe et / ou l'établissement
- Prévenir la récurrence et favoriser l'inclusion
- Gérer ses émotions, les comprendre pour mieux les accompagner
- Réfléchir sur ses choix d'orientation

Public : à partir de la classe de 6^{ème}, à partir de 11 ans

Durée d'animation : une demi-journée

Conditions :

Préparation de l'intervention avec l'équipe éducative
Une salle à disposition (avec un accès si possible informatique)

Les outils utilisés :

- des vidéos
- des supports écrits
- des jeux

Structure :

Info Jeunes de Montech

Thématique : S'engager

L'Engagement : Quèsaco ?

Encourager l'engagement des jeunes, leur inscription dans une démarche citoyenne, et les accompagner dans la recherche d'informations pour leurs projets

Objectifs :

- Apprendre à mieux se connaître, et connaître les autres
- Informer, sensibiliser les jeunes sur l'engagement, la citoyenneté
- Découvrir de manière ludique les différents dispositifs
- Permettre aux jeunes d'échanger et d'exprimer leurs attentes

Public :

Collégiens
Lycéens
à partir de 11 ans

Durée d'animation : 2h

Conditions :

- 15/20 jeunes maximum
- Une salle de classe qui permette de bouger les tables et de se déplacer (avec un accès si possible informatique)

Les outils utilisés :

- des vidéos
- des supports écrits
- des jeux



Structure :

Point Info Jeunes du Quercy Caussadais

Thématique : Apprendre à s'informer

Loup Garou IA

Objectifs : Apprendre aux usagers ce qu'est l'intelligence artificielle, en présenter les avantages, les risques, ainsi que les bonnes pratiques d'utilisation. Et quoi de mieux pour aborder ce sujet que de créer un jeu inspiré du célèbre Loup-Garou ? Les règles de base du jeu sont conservées, mais les usagers sont invités à laisser libre cours à leur imagination pour inventer de nouveaux rôles. L'intelligence artificielle prendra ensuite le relais pour donner vie à ces personnages en les générant de manière unique.

Public : A partir de 12 ans

Durée d'animation : 10 heures (plusieurs ateliers d'1h à 2h)

Conditions :

Maximum 10 personnes

Les outils utilisés :

- Vidéo projecteur (pour le petit cours sur l'IA)
- Ordinateurs (Word ou Canva pour écrire les règles) (Chat GPT, Adobe firefly pour générer du contenu imagier à partir d'un script)
- Support papier
- Compte Gmail Créé pour l'occasion et l'utilisation de Chat Gpt ou d'Adobe Firefly

Structure :

Info Jeunes Castelsarrasin



Thématique : Se distraire

Club de graphisme et d'écriture : inviter les jeunes à libérer leur créativité et à donner vie à leurs projets

Les jeunes y apprennent à écrire des récits, poèmes ou nouvelles, tout en découvrant les bases du design graphique : composition, couleurs, typographie et vectorisation. Accompagnés pas à pas, ils conçoivent des couvertures, affiches et visuels, puis mettent en page leurs œuvres pour les publier en ligne (Wattpad & Amazon KDP) ou en version imprimée.

Objectifs :

- Encourager les jeunes à développer leur créativité à travers l'écriture et le design graphique
- Accompagner la mise en forme et la diffusion de leurs créations (papier et numérique)
- Apprendre à réaliser des supports visuels attrayants (couvertures, illustrations, affiches, visuels pour réseaux sociaux)
- Découvrir les outils et techniques pour l'auto-édition (mise en page, publication sur Amazon KDP, Wattpad, etc.)

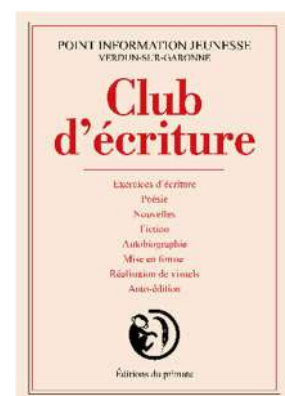
Public : À partir de 15 ans

Durée d'animation : Tous les samedis après-midi au PIJ de Verdun-sur-Garonne, et/ou personnalisée sur rendez-vous

Les outils utilisés : Illustrator, Canva, Photoshop, Midjourney, Adobe Express, Freepik

Structure :

Info Jeunes Verdun-sur-Garonne



Thématique : Mobilité internationale

Mon avenir sans frontières

Description de l'action :

Transmettre une première information sur les dispositifs et manière de partir à l'étranger.

Objectifs :

Mallette regroupant des jeux qui ont pour but d'éveiller une première curiosité et pousser à l'ouverture d'esprit, de découvrir différentes opportunités et intérêts pour partir à l'étranger, de lever des freins et idées reçues sur la Mobilité internationale.

L'objectif est de transmettre une première information sur les dispositifs permettant de partir à l'étranger. Ces outils sont créés pour avoir une prise en main rapide et être facile à animer.

Public :

Collégiens. -nes

Lycéens. -nes

A partir de 15 ans

Durée d'animation :

1h d'atelier



Conditions :

- 15 jeunes maximum
- Avoir une salle de classe qui permette de bouger les tables et de se déplacer
- Présence du professeur obligatoire

Les outils utilisés :

La mobilité internationale est une thématique très importante pour le réseau IJ, car grâce à nos labels (Eurodesk, Corps européen de solidarité...) nous avons au sein de notre Région de plus en plus de volontaires internationaux. C'est pourquoi, grâce à cette mallette nous souhaitons valoriser notre expertise dans les établissements scolaires.

Il est possible de composer votre animation sur mesure.

Structures :

Point Info Jeunes du Quercy Caussadais

Info Jeunes du Grand Montauban

Thématique : Mobilité internationale

« Où suis-je ? »

Objectifs : Arrivez-vous à reconnaître les pays de l'Union européenne grâce à des photographies et des indices ?

Le but du jeu « Où suis-je ? » est de « donner envie ».

Donner envie d'en savoir plus sur le pays, ses us et coutumes, ses habitants, etc, d'ouvrir à la curiosité sur les Etats membres de l'Union européenne.

Donner envie de s'inscrire dans un projet de mobilité puis de partir.

Public :

A partir de 15 ans

Durée d'animation :

1h

Conditions :

Maximum 25 personnes

Les outils utilisés :

Eurodesk

Structures :

Point Info Jeunes du Quercy Caussadais
Info Jeunes du Grand Montauban



Thématique : Mobilité internationale

Partir à l'étranger toutes les possibilités !

Objectifs :

- Sensibiliser les jeunes à la mobilité internationale et à ses atouts
- Connaître des différents dispositifs, conditions et démarches pour partir à l'étranger.

Etudes, stages, jobs, volontariat..., les possibilités de départ à l'étranger sont nombreuses ! Venez découvrir un large panorama des dispositifs de mobilité existant et faire le plein d'infos pour construire votre projet

Public :

A partir de 17ans

Durée d'animation : 1h

Conditions : 11 à 30 ans

Les outils utilisés :

Présentation d'exemples représentatifs des programmes de mobilité à partir de témoignages.

Discussion et échanges sur l'intérêt et les freins à la mobilité dans un parcours d'apprentissage

Il est possible de composer votre animation sur mesure.

Structures :

Point Info Jeunes du Quercy Caussadais

Info Jeunes du Grand Montauban

Info Jeunes de Verdun-sur-Garonne



Thématique : Mobilité internationale

Partir en volontariat européen dans le cadre du programme Corps Européen de Solidarité

Objectifs :

- Connaître le volontariat européen (Corps Européen de Solidarité)
- Connaître des conditions et les démarches pour ce dispositif
- Développer ses compétences pour candidater

Public : A partir de 17ans

Durée d'animation : 1h

Conditions :

De 5 à 30 jeunes

Les outils utilisés :

Réaliser un volontariat européen nécessite de bien définir ses attentes et adapter ses démarches. A destination de publics concernés par le CES, l'atelier revient sur chaque point : le volontariat, l'accompagnement du SIJ et les démarches.

Structures :

Point Info Jeunes du Quercy Caussadais
Info Jeunes du Grand Montauban



Contact :

<https://www.sij-montauban.fr/ijeunes/infojeunes/info-jeunes-tarn-et-garonne>

